



Un classement du meilleur grimpeur est organis  sur la course des 3  cat  et juniors.

Il se dispute sur 5 c tes. Les trois premiers coureurs qui franchissent le sommet de ces c tes marquent 3, 2 et 1 point.

Le coureur qui apr s avoir franchi la ligne d'arriv e, comptabilise le plus de points, aura la r compense du meilleur grimpeur. En cas d' galit , c'est celui qui sera pass  le plus de fois en t te en haut des c tes qui l'emportera. En cas de nouvelle  galit , c'est celui qui sera pass  le plus de fois en 2  position qui l'emportera. En cas d'une nouvelle  galit , c'est le coureur qui sera le mieux class    l'arriv e de la course qui l'emportera.

- 1 re c te, sommet au kilom tre 9. Longueur 900 m, d nivel  55 m, moyenne 6,1%, passage   9 %.
- 2 me c te, sommet au kilom tre 19. Longueur 900 m, d nivel  55 m, moyenne 6,1%, passage   9 %.
- 3 me c te, sommet au kilom tre 29. Longueur 900 m, d nivel  55 m, moyenne 6,1%, passage   9 %.
- 4 me c te, sommet au kilom tre 81. Longueur 1 km ; d nivel  41 m, moyenne 4,1 %, passage   8,5 %.
- 5 me c te, sommet au kilom tre 90. Longueur 900 m, d nivel  55 m, moyenne 6,1%, passage   9 %.



Pour figurer au classement du meilleur grimpeur, tout coureur devra avoir franchi la ligne d'arriv e.