



## COMPTE-RENDU DE LA RÉUNION DU 05 DÉCEMBRE 2016

Nombre de présents : 18

### 1) Préparation du Loto du 18 décembre 2016

Point sur la répartition des tâches :

Albert se charge d'acheter le pain pour les sandwiches, Éric du beurre, du fromage et les boissons. Apportez des cafetières svp.

Appel à toutes les pâtisseries et pâtisseries pour préparer des gâteaux et des crêpes.

Rendez-vous à 9h à la salle Mozart pour la mise en place des tables et chaises. Nous comptons sur vous en nombre.

Pour information :

1 carton : 5 euros

3 cartons : 12 euros

6 cartons : 20 euros

10 cartons : 30 euros

### 2) Fête de fin de saison

L'an passé la fête avait eu lieu à la péniche et avait connu un franc succès. Le traiteur était de qualité (malgré une petite surprise de surcoût). Nous devrions reconduire l'évènement en ce lieu mais peut-être avec un autre traiteur. Il reste à fixer la date.

### 3) Point sur le début des entraînements hivernaux

Il s'agit pour le moment d'une remise en route. Le travail doit se faire en vélocité et en alternance en travail de force, sans faire monter le rythme cardiaque.

Il y avait trop peu de monde à ces deux premières sorties : 11 et 8 personnes. La question se posera du maintien du véhicule assistance pour si peu de monde.

L'entraînement se fera le samedi après-midi pour les deux week-ends à venir.

4) Point sur les nouveaux équipements

Remise à Éric des commandes avec tailles. Pour information le délai est de 6 semaines à partir de la commande qui se fera sous 48h.

5) Dépôt des demandes de licences Ufolep et FFC

Ceux qui n'auraient pas encore fait le nécessaire doivent se rapprocher d'Éric.

6) Informations diverses

Marquage imminent de la SEP Mobile avec logos sur l'arrière et sur les côtés.

Ce sera tout pour aujourd'hui.

Ah non, ce n'est pas tout. Je tiens personnellement à présenter mes excuses auprès de Kléane et Florence pour avoir raconté deux histoires sur les blondes. Pardon.

Bonne route les copines et les copains. RDV le 18 décembre.

Pimpin le secrétaire.